

The Decades

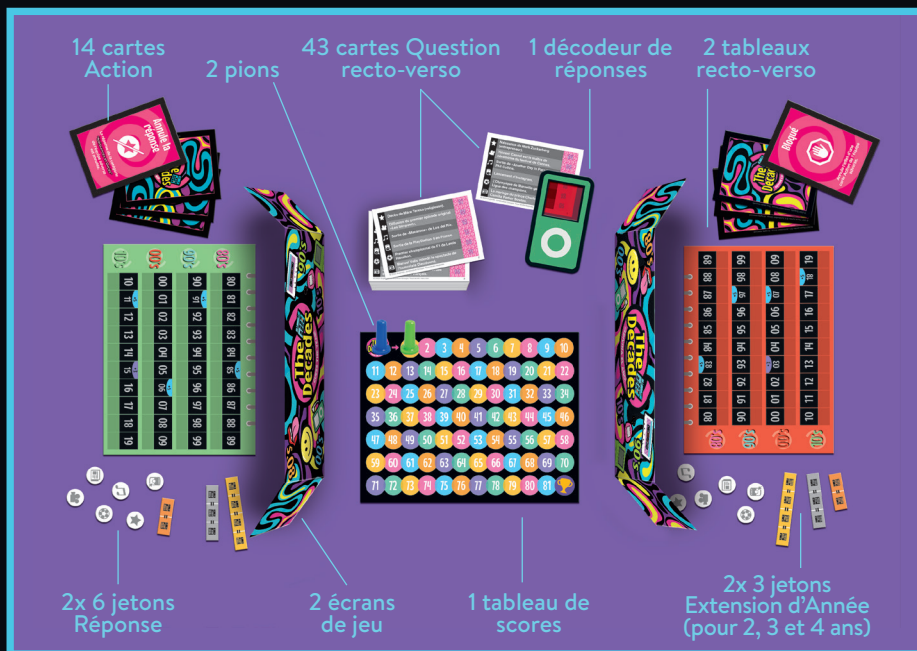
DEVINE L'ANNÉE !



RÈGLES DU JEU



Contenu



But du jeu :

Lors des 4 manches, devinez l'année pendant laquelle s'est déroulé l'événement de chacune des 6 catégories. L'équipe qui répond le plus précisément gagnera le plus de points et sera le grand vainqueur !

Mise en place :

- Les joueurs forment 2 équipes.
- Chaque équipe prend un **tableau de jeu** (en choisissant une des deux faces pour jouer), un **pion**, un **écran**, 6 **jetons Réponse** (un pour chaque catégorie) et enfin 3 **jetons Extension d'Année** (de 2, 3 et 4 années).
- Placez le **tableau de scores** au centre de la table et posez les pions sur le logo The Decades.

- Mélangez les **43 cartes Question** puis posez la pile et le décodeur de réponses également au centre de la table.
- Enfin, mélangez les **cartes Action**. Chaque équipe en pioche **7 au hasard et en choisit 4** sans les montrer à l'équipe adverse. Les cartes restantes doivent être remises dans la réserve.

Déroulement du jeu :

The Decades se joue en **4 manches**. Chaque manche se divise en 3 étapes, jouées simultanément par les deux équipes.

Étape 1 : Mise sur l'ANNÉE



Piochez une carte question. Chaque carte comporte 6 questions, une par catégorie.

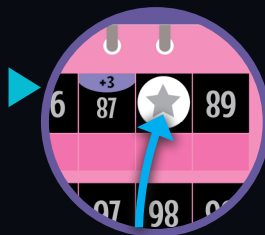
Lisez la première question à voix haute.

Chaque équipe doit décider à quelle année correspond l'événement cité et donne sa réponse en plaçant le **jeton de cette catégorie sur le tableau de jeu**. L'équipe doit miser sur l'année de réponse derrière **son écran** de jeu pour ne rien dévoiler à l'équipe adverse.

Quand les deux équipes ont placé leurs **jetons Réponses**, elles l'annoncent à voix haute.

Ensuite, lisez la question suivante et répétez l'opération jusqu'à ce que les 6 jetons réponses (correspondant aux 6 catégories) soient placés.

Enfin chaque équipe place ses **3 jetons Extension d'Années** sur les jetons Réponses dont elle souhaite étendre la période (ex : 2, 3 ou 4 années).



Les années sous lesquelles les jetons Extension d'Année sont placés sont considérées comme étant la même année.

Il y a 3 jetons d'extension d'année :



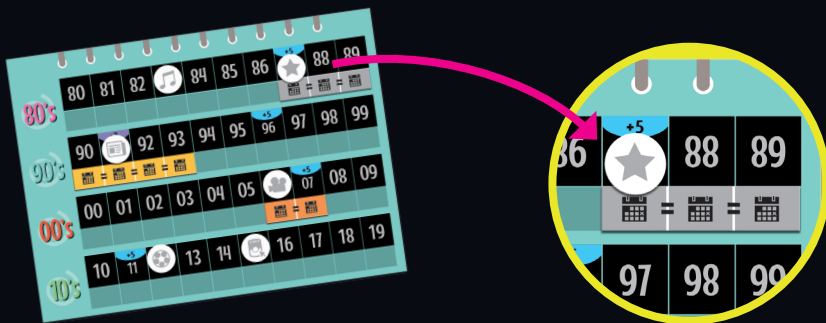
Jeton Extension de 4 ans



Jeton Extension de 3 ans



Jeton Extension de 2 ans



Dans cet exemple, les joueurs d'une équipe ont placé le **jeton Extension** de 3 ans sous la case 1987. Le jeton Extension augmente la portée du jeton Réponse du dessus. **Le jeton Réponse est donc valable pour les 3 années consécutives 1987, 1988 et 1989.** Les jetons d'Extension peuvent être placés uniquement horizontalement et ne peuvent se chevaucher. **Attention !** Si un jeton Extension est placé sur **deux ou plusieurs jetons Réponses, ce jeton Extension est valable pour tous ces jetons Réponses.**

Case Bonus : Sur le tableau de jeu il y a des cases spéciales qui modifient le score final si l'on mise sur ces années.



Sur cette case, ajoutez 5 points à ceux gagnés.



Sur cette case, ajoutez 3 points à ceux gagnés.

Stratégie : Placez vos jetons Extension d'Année pour qu'ils atteignent les cases Bonus. Ainsi, si la réponse correcte se trouve sous votre jeton Extension d'Année, vous pouvez appliquer le bonus de points accordé par cette case.

Étape 2 : Utilisation des CARTES ACTION

Relevez les écrans et dévoilez les tableaux avec les 6 réponses. Chaque équipe choisit une de ses **cartes Action**, et la place face cachée devant le plateau. Les équipes révèlent leurs cartes en même temps. Chaque **carte Action** explique l'effet qu'elle produit. Les cartes sont retirées du jeu une fois qu'elles ont été jouées.



Étape 3 : Décompte des points

Pour connaître les points obtenus à chaque manche, on vérifie les réponses de chaque catégorie en plaçant le décodeur de réponses sur la colonne de droite de la carte.



Enfin, en tenant compte des jetons Extension d'Année et des cases Bonus, on compte les points obtenus pour chacun des jetons Réponse comme ceci :

- La réponse donnée est l'année exacte : **8 pts**
- La réponse donnée est à 1 an de l'année exacte dans la même décennie : **4 pts**
- La réponse donnée est à 2 ans ou plus de l'année exacte dans la même décennie : **-1 pt**
- La réponse donnée est dans une autre décennie : **-5 pts**

Attention ! Une case Bonus compte seulement si le **jeton Extension d'Année** est situé sur la bonne réponse.

Pour chaque catégorie, déplacez les pions de chaque équipe sur **le tableau de scores** d'autant de cases que de nombre de points marqués.



Manche Finale :

Une fois que tous les scores des 6 catégories ont été pris en compte dans le tableau de scores, retirez du jeu les cartes Action et mettez-les dans la boîte. Un nouveau tour peut commencer. Une partie de The Decades se joue en **4 tours**.

Fin du jeu :

Une équipe gagne la partie si elle a plus de points que son adversaire à **la fin du 4^{ème} tour** ou si elle atteint la dernière case du **tableau de scores** à tout moment dans la partie.



Un jeu édité par la société Dujardin. Dujardin est une filiale de Jumbodiset. DUJARDIN Z.A du Pot au Pin, Entrepôt A4 33 610 Cestas SAV : savdujardin@tf1.fr Retrouvez tous nos jeux sur www.jeuxdujardin.fr

© 2022 Dujardin. Jumbodiset Groupe. Tous droits réservés.

jumbo.eu

DUJARDIN jeux 

Création du jeu :  **Gmotio.com**

 **jumbodisetgames**

41335